**ĐẠI HỌC DUY TÂN**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**--------------🙖🙐✰🙖🙐-------------**

****

**Tên đề tài:**

**HỆ THỐNG QUIZ ĐỘNG ỨNG DỤNG AI VÀ GAMIFICATION CHO HỌC TẬP TƯƠNG TÁC**

**(MEETING REPORT DOCUMENT)**

**GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN:**

**Ths. Đoàn Hoàng Duy**

**Nhóm sinh viên thực hiện:**

1. Hồ Nhật Anh - 27211200495
2. Trần Lê Đức Nhật Anh - 27211246166
3. Đặng Khang Huy - 27211239381
4. Lê Đình Quang - 27211202591
5. Hoàng Bão Quân - 27211235694

**Đà Nẵng, 5 - 2025**

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 18/03/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 15h00

Họp tại: 09 Phan Thanh, thành phố Đà Nẵng

Approval: 18/03/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Thảo luận về ý tưởng.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Thảo luận về ý tưởng | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo theo sự hướng dẫn của giáo viên |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 20/03/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 17h00 cùng ngày.

**Scrum Master Người lập biên bản**

*Hồ Nhật Anh Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 19/03/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 15h00

Họp tại: 09 Phan Thanh, thành phố Đà Nẵng

Approval: 19/03/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Thảo luận về ý tưởng.
* Xây dựng proposal document.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Thảo luận và xây dựng proposal document | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 20/03/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 17h00 cùng ngày.

**Nhóm trưởng Người lập biên bản**

*Hồ Nhật Anh Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 20/03/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 15h00

Họp tại: 03 Quang Trung, thành phố Đà Nẵng

Approval: 20/03/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Thảo luận và đánh giá proposal document.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Thảo luận và đánh giá proposal document | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo |
| Lên ý tưởng và vẽ prototype | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo |
| Thảo luận về kỹ thuật | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 21/03/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 17h00 cùng ngày.

**Scrum Master Người lập biên bản**

*Hồ Nhật Anh Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 21/03/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 15h00

Họp tại: Văn phòng khoa Công nghệ thông tin, 03 Quang Trung, thành phố Đà Nẵng

Approval: 21/03/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Giáo viên hướng dẫn: ThS. Đoàn Hoàng Duy
* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Đánh giá proposal document.
* Xây dựng Project Plan document.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Đánh giá proposal document | Tất cả thành viên và giáo viên hướng dẫn | Cuộc họp tiếp theo |
| Xây dựng Project Plan document | Lê Đình Quang | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 23/03/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 17h00 cùng ngày.

**Giáo viên hướng dẫn Scrum Master Người lập biên bản**

*Đoàn Hoàng Duy Hồ Nhật Anh Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 22/03/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 15h00

Họp tại: 03 Quang Trung, thành phố Đà Nẵng

Approval: 22/03/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Thảo luận và đánh giá project plan document.
* Xây dựng user story document.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Thảo luận và đánh giá project plan document | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo |
| Xây dựng user story document | Hoàng Bão Quân | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 25/03/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 17h00 cùng ngày.

**Scrum Master Người lập biên bản**

*Hồ Nhật Anh Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 23/03/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 15h00

Họp tại: Văn phòng khoa Công nghệ thông tin, 03 Quang Trung, thành phố Đà Nẵng

Approval: 23/03/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Giáo viên hướng dẫn: ThS. Đoàn Hoàng Duy
* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Đánh giá project plan document.
* Thảo luận và chỉnh sửa user story document.
* Xây dựng product backlog.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Đanh giá project plan document | Tất cả thành viên và giáo viên hướng dẫn | Cuộc họp tiếp theo |
| Thảo luận và chỉnh sửa user story document | Tất cả thành viên và giáo viên hướng dẫn | Cuộc họp tiếp theo |
| Xây dựng product backlog document | Đặng Khang Huy | Cuộc họp tiếp theo |
| Thảo luận sprint backlog | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 27/03/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 17h00 cùng ngày.

**Giáo viên hướng dẫn Scrum Master Người lập biên bản**

*Đoàn Hoàng Duy Hồ Nhật Anh Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 24/03/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 19h00

Họp tại: 03 Quang Trung, thành phố Đà Nẵng

Approval: 24/03/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Thảo luận và chỉnh sửa product backlog document.
* Xây dựng sprint backlog document.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Thảo luận và chỉnh sửa product backlog document | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo |
| Thảo luận sprint backlog document | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo |
| Xây dựng sprint backlog document | Trần Lê Đức Nhật Anh,  Hoàng Bão Quân | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 29/03/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 21h00 cùng ngày.

**Scrum Master Người lập biên bản**

*Hồ Nhật Anh Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 25/03/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 14h45

Họp tại: 03 Quang Trung, thành phố Đà Nẵng

Approval: 25/03/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Đánh giá product backlog document.
* Đánh giá user story document.
* Thảo luận và chỉnh sửa sprint backlog document.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Đanh giá product backlog document | Tất cả thành viên và giáo viên hướng dẫn | Cuộc họp tiếp theo |
| Đánh giá user story document | Tất cả thành viên và giáo viên hướng dẫn | Cuộc họp tiếp theo |
| Thảo luận và chỉnh sửa sprint backlog document | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 31/03/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 17h30 cùng ngày.

**Scrum Master Người lập biên bản**

*Hồ Nhật Anh Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 25/03/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 19h00

Họp tại: 09 Phan Thanh, thành phố Đà Nẵng

Approval: 25/03/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Chỉnh sửa sprint backlog document.
* Xây dựng database design.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Chỉnh sửa sprint backlog document | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo |
| Xây dựng database design document | Lê Đình Quang  Hoàng Bão Quân | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 02/04/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 21h00 cùng ngày.

**Scrum Master Người lập biên bản**

*Hồ Nhật Anh Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 26/03/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 09h00

Họp tại: 09 Phan Thanh, thành phố Đà Nẵng

Approval: 26/03/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Thảo luận và chỉnh sửa architecture và database design.
* Chuẩn bị sprint 1.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Thảo luận và chỉnh sửa database design | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 04/04/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 11h00 cùng ngày.

**Scrum Master Người lập biên bản**

*Hồ Nhật Anh Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 27/03/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 14h45

Họp tại: 03 Quang Trung, thành phố Đà Nẵng

Approval: 27/03/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Giáo viên hướng dẫn: ThS. Đoàn Hoàng Duy
* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Đánh giá sprint backlog document.
* Đánh giá database design document.
* Thảo luận sprint 1.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Đanh giá sprint backlog document | Giáo viên hướng dẫn | Cuộc họp tiếp theo |
| Đánh giá architecture document và database design document | Giáo viên hướng dẫn | Cuộc họp tiếp theo |
| Thảo luận sprint 1 | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 06/04/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 17h30 cùng ngày.

**Giáo viên hướng dẫn Scrum Master Người lập biên bản**

*Đoàn Hoàng Duy Hồ Nhật Anh Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 28/03/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 14h45

Họp tại: 03 Quang Trung, thành phố Đà Nẵng

Approval: 28/03/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Giáo viên hướng dẫn: ThS. Đoàn Hoàng Duy
* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Xây dựng sprint 1 - Xây dựng GUI.
* Design sprint 1 interface. - Xây dựng test plan document.
* Xây dựng prototype.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Xây dựng sprint 1 | Lê Đình Quang  Đặng Khang Huy | Cuộc họp tiếp theo |
| Design sprint 1 interface | Đặng Khang Huy | Cuộc họp tiếp theo |
| Xây dựng prototype | Hoàng Bão Quân | Cuộc họp tiếp theo |
| Xây dựng GUI | Hồ Nhật Anh | Cuộc họp tiếp theo |
| Xây dựng test plan document | Trần Lê Đức Nhật Anh | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 08/04/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 17h30 cùng ngày.

**Giáo viên hướng dẫn Scrum Master Người lập biên bản**

*Đoàn Hoàng Duy Hồ Nhật Anh Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 29/03/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 09h00

Họp tại: 09 Phan Thanh, thành phố Đà Nẵng

Approval: 29/03/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Thảo luận test case.
* Chỉnh sửa test plan document.
* Đánh giá interface.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Thảo luận test case | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo |
| Chỉnh sửa test plan document | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo |
| Đánh giá interface | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 10/04/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 11h00 cùng ngày.

**Scrum Master Người lập biên bản**

*Hồ Nhật Anh Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 30/03/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 09h00

Họp tại: 09 Phan Thanh, thành phố Đà Nẵng

Approval: 30/03/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Design test case

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Design test case | Lê Đình Quang  Trần Lê Đức Nhật Anh  Hoàng Bão Quân  Đặng Khang Huy | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 12/04/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 11h00 cùng ngày.

**Scrum Master Người lập biên bản**

*Hồ Nhật Anh Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 31/03/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 09h00

Họp tại: 09 Phan Thanh, thành phố Đà Nẵng

Approval: 31/03/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Design test case.
* Thảo luận và đánh giá test case

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Design test case | Trần Lê Đức Nhật Anh  Hoàng Bão Quân  Lê Đình Quang  Đặng Khang Huy | Cuộc họp tiếp theo |
| Thảo luận và đánh giá test case | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 14/04/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 11h00 cùng ngày.

**Scrum Master Người lập biên bản**

*Hồ Nhật Anh Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 01/04/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 15h00

Họp tại: 09 Phan Thanh, thành phố Đà Nẵng

Approval: 01/04/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Đánh giá Test Case.
* Đánh giá Test Plan Document.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Đánh giá Test Case | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo |
| Đánh giá Test Plan Document | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 16/04/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 11h00 cùng ngày.

**Scrum Master Người lập biên bản**

*Hồ Nhật Anh Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 04/04/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 07h00

Họp tại: 09 Phan Thanh, thành phố Đà Nẵng

Approval: 04/04/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Coding “Đăng ký” function.
* Chỉnh sửa test case.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Coding “Đăng ký” function | Hồ Nhật Anh | Cuộc họp tiếp theo |
| Chỉnh sửa test case | Lê Đình Quang | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 15/04/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 09h00 cùng ngày.

**Scrum Master Người lập biên bản**

Hồ Nhật Anh *Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 07/04/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 07h00

Họp tại: 09 Phan Thanh, thành phố Đà Nẵng

Approval: 07/04/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Coding “Đăng nhập” function.
* Chỉnh sửa test case.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Coding “Đăng nhập” function | Hồ Nhật Anh | Cuộc họp tiếp theo |
| Chỉnh sửa test case | Lê Đình Quang | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 16/04/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 09h00 cùng ngày.

**Scrum Master Người lập biên bản**

Hồ Nhật Anh *Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 10/04/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 07h00

Họp tại: 09 Phan Thanh, thành phố Đà Nẵng

Approval: 10/04/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Coding “Quản lý thông tin cá nhân” function.
* Chỉnh sửa test case.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Coding “Quản lý thông tin cá nhân” function | Hồ Nhật Anh | Cuộc họp tiếp theo |
| Chỉnh sửa test case | Hoàng Bão Quân | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 17/04/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 09h00 cùng ngày.

**Scrum Master Người lập biên bản**

Hồ Nhật Anh *Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 14/04/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 07h00

Họp tại: 09 Phan Thanh, thành phố Đà Nẵng

Approval: 14/04/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Coding “Đổi mật khẩu” function.
* Chỉnh sửa test case.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Coding “Đổi mật khẩu” function | Hồ Nhật Anh | Cuộc họp tiếp theo |
| Chỉnh sửa test case | Hoàng Bão Quân | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 18/04/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 09h00 cùng ngày.

**Scrum Master Người lập biên bản**

Hồ Nhật Anh *Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 17/04/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 07h00

Họp tại: 09 Phan Thanh, thành phố Đà Nẵng

Approval: 17/04/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Coding “Quản lý Quiz” function.
* Chỉnh sửa test case.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Coding “Quản lý Quiz” function | Hồ Nhật Anh | Cuộc họp tiếp theo |
| Chỉnh sửa test case | Đặng Khang Huy | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 20/04/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 09h00 cùng ngày.

**Scrum Master Người lập biên bản**

Hồ Nhật Anh *Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 20/04/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 09h00

Họp tại: 03 Quang Trung, thành phố Đà Nẵng

Approval: 20/04/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Re-testing sprint 1.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Re-testing sprint 1 | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 27/04/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 11h00 cùng ngày.

**Scrum Master Người lập biên bản**

*Hồ Nhật Anh Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 23/04/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 09h00

Họp tại: 03 Quang Trung, thành phố Đà Nẵng

Approval: 23/04/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Giáo viên hướng dẫn: ThS. Đoàn Hoàng Duy
* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Release Sprint 1.
* To plan for startup Sprint 2.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Đánh giá sprint 1 | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo |
| Design Sprint 2 interface | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 28/04/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 11h00 cùng ngày.

**Giáo viên hướng dẫn Scrum Master Người lập biên bản**

*Đoàn Hoàng Duy Hồ Nhật Anh Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Sprint 2 Xây dựng hệ thống quản lý và kiểm duyệt văn bản tích hợp chữ ký số với thuật toán RSA**

Ngày họp: 25/04/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 14h45

Họp tại: 03 Quang Trung, thành phố Đà Nẵng

Approval: 25/04/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Giáo viên hướng dẫn: ThS. Đoàn Hoàng Duy
* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Xây dựng sprint 2 - Xây dựng GUI.
* Design sprint 2 interface. - Xây dựng test plan document.
* Xây dựng prototype.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Xây dựng sprint 2 | Lê Đình Quang  Hoàng Bão Quân | Cuộc họp tiếp theo |
| Design sprint 2 interface | Đặng Khang Huy | Cuộc họp tiếp theo |
| Xây dựng prototype | Hoàng Bão Quân | Cuộc họp tiếp theo |
| Xây dựng GUI | Hồ Nhật Anh | Cuộc họp tiếp theo |
| Xây dựng test plan document | Trần Lê Đức Nhật Anh | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 29/04/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 17h30 cùng ngày.

**Giáo viên hướng dẫn Scrum Master Người lập biên bản**

*Đoàn Hoàng Duy Hồ Nhật Anh Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 30/04/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 09h00

Họp tại: 09 Phan Thanh, thành phố Đà Nẵng

Approval: 30/04/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Thảo luận test case.
* Chỉnh sửa test plan document.
* Đánh giá interface.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Thảo luận test case | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo |
| Chỉnh sửa test plan document | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo |
| Đánh giá interface | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 30/04/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 11h00 cùng ngày.

**Scrum Master Người lập biên bản**

*Hồ Nhật Anh Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 04/05/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 09h00

Họp tại: 09 Phan Thanh, thành phố Đà Nẵng

Approval: 04/05/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Design test case

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Design test case | Lê Đình Quang  Trần Lê Đức Nhật Anh  Hoàng Bão Quân  Đặng Khang Huy | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 04/05/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 11h00 cùng ngày.

**Scrum Master Người lập biên bản**

*Hồ Nhật Anh Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 05/05/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 09h00

Họp tại: 09 Phan Thanh, thành phố Đà Nẵng

Approval: 05/05/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Design test case.
* Thảo luận và đánh giá test case

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Design test case | Trần Lê Đức Nhật Anh  Hoàng Bão Quân  Lê Đình Quang  Đặng Khang Huy | Cuộc họp tiếp theo |
| Thảo luận và đánh giá test case | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 04/05/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 11h00 cùng ngày.

**Scrum Master Người lập biên bản**

*Hồ Nhật Anh Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 05/05/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 15h00

Họp tại: 09 Phan Thanh, thành phố Đà Nẵng

Approval: 05/05/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Đánh giá Test Case.
* Đánh giá Test Plan Document.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Đánh giá Test Case | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo |
| Đánh giá Test Plan Document | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 05/05/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 11h00 cùng ngày.

**Scrum Master Người lập biên bản**

*Hồ Nhật Anh Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 07/05/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 07h00

Họp tại: 09 Phan Thanh, thành phố Đà Nẵng

Approval: 07/05/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Coding “Quản lý bạn bè” function.
* Chỉnh sửa test case.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Coding “Quản lý bạn bè” function | Hồ Nhật Anh | Cuộc họp tiếp theo |
| Chỉnh sửa test case | Đặng Khang Huy | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 07/05/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 09h00 cùng ngày.

**Scrum Master Người lập biên bản**

Hồ Nhật Anh *Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Xây dựng hệ thống quản lý và kiểm duyệt văn bản tích hợp chữ ký số với thuật toán RSA**

Ngày họp: 08/05/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 07h00

Họp tại: 09 Phan Thanh, thành phố Đà Nẵng

Approval: 08/05/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Coding “Xếp hạng” function.
* Chỉnh sửa test case.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Coding “Xếp hạng” function | Hồ Nhật Anh | Cuộc họp tiếp theo |
| Chỉnh sửa test case | Trần Lê Đức Nhật Anh | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 08/05/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 09h00 cùng ngày.

**Scrum Master Người lập biên bản**

Hồ Nhật Anh *Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 09/05/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 07h00

Họp tại: 09 Phan Thanh, thành phố Đà Nẵng

Approval: 09/05/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Coding “Quản lý người dùng và quiz” function.
* Chỉnh sửa test case.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Coding “Quản lý người dùng và quiz” function | Hồ Nhật Anh | Cuộc họp tiếp theo |
| Chỉnh sửa test case | Đặng Khang Huy | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 09/05/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 09h00 cùng ngày.

**Scrum Master Người lập biên bản**

Hồ Nhật Anh *Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 10/05/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 07h00

Họp tại: 09 Phan Thanh, thành phố Đà Nẵng

Approval: 10/05/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Coding “Tích hợp mạng xã hội” function.
* Chỉnh sửa test case.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Coding “Tích hợp mạng xã hội” function | Hồ Nhật Anh | Cuộc họp tiếp theo |
| Chỉnh sửa test case | Trần Lê Đức Nhật Anh | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 10/05/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 09h00 cùng ngày.

**Scrum Master Người lập biên bản**

Hồ Nhật Anh *Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 11/05/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 07h00

Họp tại: 09 Phan Thanh, thành phố Đà Nẵng

Approval: 11/05/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Coding “Đánh giá Quiz” function.
* Chỉnh sửa test case.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Coding “Đánh giá Quiz” function | Hồ Nhật Anh | Cuộc họp tiếp theo |
| Chỉnh sửa test case | Hoàng Bão Quân | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 15/05/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 09h00 cùng ngày.

**Scrum Master Người lập biên bản**

Hồ Nhật Anh *Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 17/05/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 09h00

Họp tại: 03 Quang Trung, thành phố Đà Nẵng

Approval: 17/05/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Re-testing sprint 2.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Re-testing sprint 2 | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 17/05/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 11h00 cùng ngày.

**Scrum Master Người lập biên bản**

*Hồ Nhật Anh Trần Lê Đức Nhật Anh*

**Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 18/05/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 09h00

Họp tại: Văn phòng khoa Công nghệ thông tin, 03 Quang Trung, thành phố Đà Nẵng

Approval: 18/05/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Giáo viên hướng dẫn: ThS. Đoàn Hoàng Duy
* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Release Sprint 2.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| Đánh giá sprint 2 | Tất cả thành viên | Cuộc họp tiếp theo |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 18/05/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 11h00 cùng ngày.

**Giáo viên hướng dẫn Scrum Master Người lập biên bản**

*Đoàn Hoàng Duy Hồ Nhật Anh Trần Lê Đức Nhật Anh*

**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC DUY TÂN**



**Tên đề tài:**

**HỆ THỐNG QUIZ ĐỘNG ỨNG DỤNG GAMIFICATION CHO HỌC TẬP TƯƠNG TÁC**

**∙•🙞🟏🙜•∙**

**TÀI LIỆU FINAL MEETING**

GVHD: Đoàn Hoàng Duy

Nhóm SVTH:

Hồ Nhật Anh -27211200495

Trần Lê Đức Nhật Anh -27211246166

Đặng Khang Huy -27211239381

Lê Đình Quang -27211202591

Hoàng Bão Quân -27211235694

**Đà Nẵng, tháng 5 năm 2025**

**Project’s Meeting Hệ thống quiz động tích hợp AI và Gamification cho học tập tương tác**

Ngày họp: 18/05/2025, cuộc họp bắt đầu lúc 09h00

Họp tại: Văn phòng khoa Công nghệ thông tin, 03 Quang Trung, thành phố Đà Nẵng

Approval: 18/05/2025

Ghi lại bởi: Trần Lê Đức Nhật Anh

1. **Thành phần tham dự**

* Giáo viên hướng dẫn: ThS. Đoàn Hoàng Duy
* Nhóm trưởng: Hồ Nhật Anh
* Thành viên:
* Trần Lê Đức Nhật Anh
* Đặng Khang Huy
* Lê Đình Quang
* Hoàng Bão Quân
* Vắng mặt: Không

1. **Nội dung**

* Sprint review.

1. **Tiến trình**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hoạt động** | **Phân công** | **Hạn cuối** |
| * Đánh giá các product backlog đã Pass * Đánh giá các product backlog đã Fail | Phạm Mạnh Thắng | Góp ý của giáo viên hướng dẫn và các thành viên |
| Thảo luận giải pháp | Tất cả thành viên | Có sự hướng dẫn của giáo viên hướng dẫn |
| Thực hiện | Tất cả thành viên | Bổ sung các công việc cụ thể cho các cá nhân được thể hiện trong Sprint Backlog |
| Lập biên bản cuộc họp | Trần Lê Đức Nhật Anh | 18/05/2025 |

* Kết thúc cuộc họp lúc 17h00 cùng ngày.

**Giáo viên hướng dẫn Scrum Master Người lập biên bản**

*Đoàn Hoàng Duy Hồ Nhật Anh Trần Lê Đức Nhật Anh*